BERGERAC SUD DORDOGNE

la CAB

LUDOTHÈQUE
JEUX SURDIMENSIONNÉS

CATALOGUE
2025

SOMMAIRE

04. Jeux d'adresse

22. Jeux de communication

23. Jeux coopératifs

25. Jeux de construction

27. Jeux d'équilibre

28. Jeux de hasard

29. Jeux de logique

30. Jeux de motricité

34. Jeux de stratégie

ADHÉSION ANNUELLE

Famille : 7€ (carte unique Ludothèque / bibliothèques du réseau)
De date à date

Collectivités : gratuit sur attestation du responsable de la structure.

Prêt de jeux surdimensionnés

Famille
3 maximum pour une semaine

Collectivités
4 maximum pour une semaine

Jeux perdus ou détériorés

Les usagers sont responsables des jeux qu'ils empruntent ou consultent, il leur incombe d'en prendre soin, et de signaler aux ludothécaires les détériorations remarquées au moment de l'emprunt.
Ils ne doivent effectuer eux-mêmes aucune réparation.

JEUX D'ADRESSE

AÉRO BILLES

Tirez avec précision les dix boules afin de faire le plus haut score possible à l'aide de la queue. Grand jeu en bois avec une belle patine à l'ancienne, système ingénieux où les boules de bois doivent être envoyées à l'aide d'une queue de billard dans les différents couloirs qui ont des valeurs différentes.

122 x 52 cm
8 ans et +
2 joueurs et +

BARIK

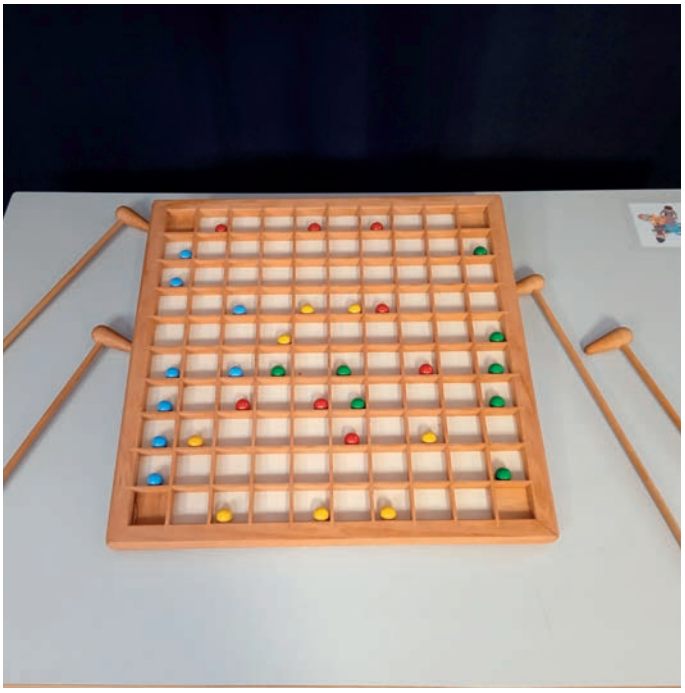
Le barik est un jeu drôle et original qui vous permettra de passer d'excellents moments en famille ou entre amis. En effet, ce jeu collectif promet de franches parties de rigolade. Pour gagner, vous devrez faire preuve d'une maîtrise de soi, vous montrez rapide et habile tout en faisant preuve d'esprit d'équipe si vous jouez à 4 !

71 x 46 cm
6 ans et +
2 à 4 joueurs

JEUX D'ADRESSE

BILLARD DES PIRATES

Le damier du billard des pirates est divisé en de nombreuses cases. Le fond est constitué d'une toile de lin tendue. On tape les boules par dessus, avec les battes, pour les amener le plus vite possible au but.



54 x 54 x 34 cm
8 ans et +
2 à 4 joueurs

BILLARD HOLLANDAIS

Lancez les palets individuellement par un mouvement du bras et du poignet dans les 4 compartiments. Les palets qui ne rentrent pas directement dans les compartiments, peuvent être poussés par les palets suivants, selon le principe du billard.

122 X 41 cm
8 ans et +
2 joueurs et +

JEUX D'ADRESSE

BILLARD JAPONAIS

Lancez les 10 boules dans les trous numérotés et totalisez le maximum de points. La partie peut se jouer individuellement ou par équipes

200 x 45 x 8cm
8 ans et +
2 joueurs et +

BILLARD NICOLAS

Les joueurs doivent préserver leur camp et envoyer la bille chez les adversaires en la soufflant avec la poire.

Diamètre : 65 cm
8 ans et +
2 ou 4 joueurs

JEUX D'ADRESSE

BOWLING DE TABLE

Grâce à sa rampe orientable, les joueurs font glisser les billes afin de renverser le maximum de quilles.

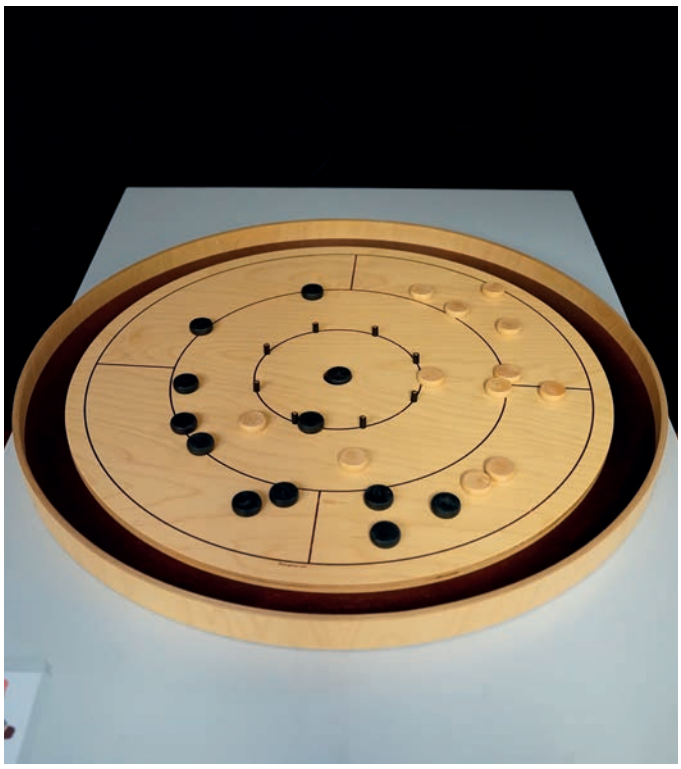
96 x 28 cm
6 ans et +
1 joueur et +

CARROM OU BILLARD INDIEN

Le principe du billard indien est le même que le billard : il faut rentrer ses pions dans les trous à l'aide du palet percuteur. Le premier à rentrer tous ses pions a gagné.

74 x 74 cm
6 ans et +
2 à 4 joueurs

JEUX D'ADRESSE



CROKINOLE

Le but est d'arriver à placer vos palets dans le trou central, ou de les positionner le plus près du centre afin de marquer le plus de points. Pour valider votre tir, il faut obligatoirement toucher un palet adverse (en l'éjectant au besoin) sous peine de voir le vôtre retiré du plateau.

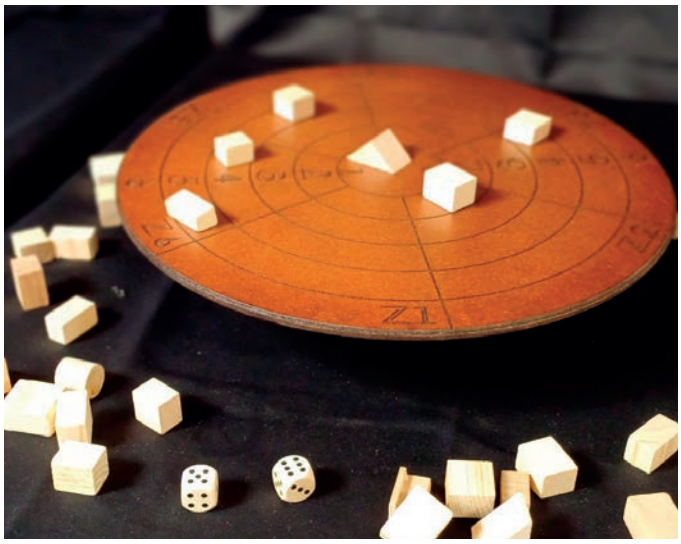
Diamètre : 77 cm
6 ans et +
2 ou 4 joueurs

ERGO FOOT

Jeu de foot très facile de manipulation qui fait appel à la coordination droite/gauche des mains et des yeux.
Le joueur tient ses manettes par les boules blanches sur le dessus, les tourne pour frapper la balle, ou les soulève pour récupérer la balle à l'arrière.

122 x 52 cm
8 ans et +
2 joueurs et +

JEUX D'ADRESSE



EQUISLAND

2 jeux en 1

Placer des pièces sans faire basculer le plateau en équilibre.

ILOTS ET LACS
À tour de rôle, les joueurs vont lancer deux dés. Parmi les deux valeurs obtenues, le joueur décide lequel des deux dés représentera la zone et lequel représentera le nombre de pièces à placer. Ainsi de suite jusqu'à ce qu'un joueur renverse tout le plateau et perde la partie.

LA CIBLE
Six parts sont représentées sur le plateau ; vous devez les répartir entre les joueurs. À tour de rôle, les joueurs lancent les deux dés et placent une pièce dans chaque zone indiquée par les dés. Si le joueur fait un double chiffre, alors il devra poser 2 pièces dans la zone et jouer une seconde fois.

40 cm de diamètre
6 ans et +
2 à 6 joueurs

JEU DES BÂTONNETS

Chaque joueur enlève au choix 1, 2 ou 3 bâtonnets, puis c'est au tour de l'adversaire de retirer 1, 2 ou 3 bâtonnets. Celui qui enlèvera le dernier bâtonnet sera le perdant.

56 x 22 cm
6 ans et +
2 joueurs

JEUX D'ADRESSE

KUBBOLINO

Renversez les chevaliers adverses à l'aide de la catapulte avant de vous attaquer au roi !

71 x 46 cm
8 ans et +
2 joueurs

LABY TOUPIES

Faire tourner les toupies et les diriger dans les trous avant qu'elles ne s'arrêtent de tourner. On dirige les toupies en prenant la base du jeu dans les mains.

60 x 25 cm
6 ans et +
2 joueurs et +

JEUX D'ADRESSE

LABYRINTHE À PIED

Le labyrinthe est à vos pieds : tous les chemins sont possibles mais un seul amène les balles de l'extérieur au centre du labyrinthe. D'avant en arrière, de droite à gauche, à vous de trouver le bon équilibre en coordonnant vos mouvements.

58 x 48 cm
6 à 12 ans
1 joueur

JEUX D'ADRESSE

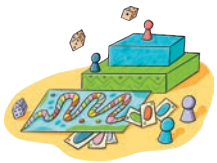
LABYRINTHE ROUE DE CÉSAR ET LABYRINTHE TIR SUR CIBLE

2 jeux en 1

ROUE DE CÉSAR : Le but du jeu est d'aligner 3 palets de sa couleur (les grands palets noirs et blancs). Phase 1 : Chaque joueur pose à tour de rôle ses palets sur les ronds de la surface de jeu et tente de former un alignement de 3. Phase 2 : Si lors de la phase 1 les joueurs n'ont pas aligné 3 palets de leur couleur, alors la partie se poursuit en déplaçant les palets sur les lignes de la roue à tour de rôle. Un palet peut se déplacer uniquement sur un emplacement libre et ne pourra pas passer au-dessus d'un autre palet.

TIR SUR CIBLE : Le but du jeu est de marquer un maximum de points en plaçant au mieux ses palets. Chacun son tour, les joueurs propulsent leurs pions depuis leur ligne de départ représentée par l'arc de cercle situé dans chaque angle du plateau. Les pions sortis dans les zones mortes sont éliminés. Vous pourrez jouer de façon individuelle ou en équipe de 2 joueurs (en face à face).

51 x 51 cm
8 ans et +
2 joueurs



JEUX D'ADRESSE

LE CHAT ET LA SOURIS GÉANT

Un joueur fait tomber les boules en buis une par une dans le tunnel. Le 2ème joueur doit essayer d'attraper ces boules à l'aide d'un gobelet le plus près possible de la sortie (= plus grand score). Pour chaque boule attrapée, on marque les points indiqués dans la zone où celle-ci a été attrapée.

122 x 40 cm
6 ans et +
2 joueurs

MÖLKKY

Jeux de quilles finlandais – Il s'agit de faire tomber les quilles en bois à l'aide du lanceur. Le premier joueur qui marque 50 points a gagné.

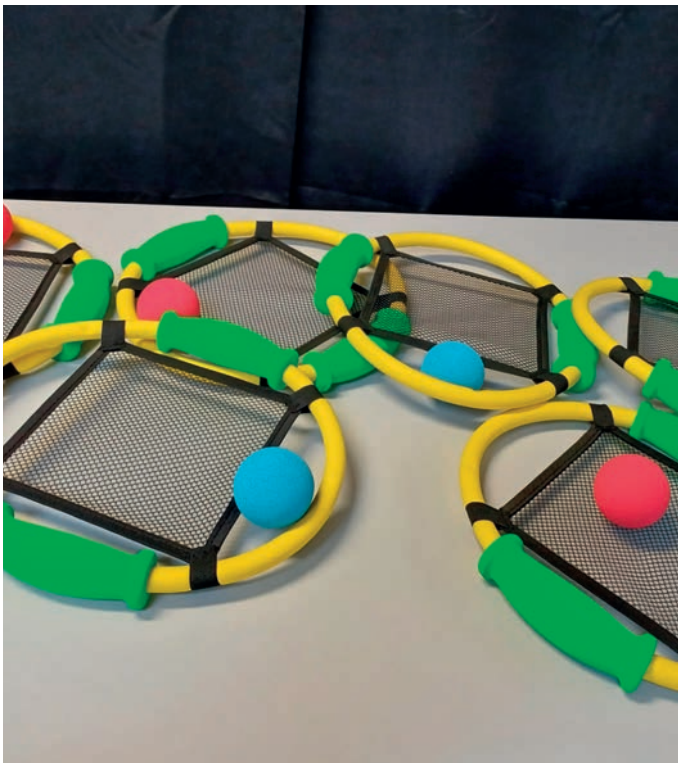
60 x 25cm
6 ans et +
2 à 16 joueurs (par équipe)

JEUX D'ADRESSE

3 PAIRES DE RAQUETTES TRAMPOLINES

Légères et compactes, ces raquettes permettent de faire rebondir une balle en mousse tel un mini trampoline. Ce jeu permet à deux ou plusieurs joueurs soit de jouer ensemble et de développer la coopération, soit de jouer les uns contre les autres et de développer ainsi la compétition.

6 ans et +
2 à 6 joueurs



PALETS/CLAPETS

Faire glisser les palets avec force et précision afin de retourner les clapets et marquer le maximum de points.

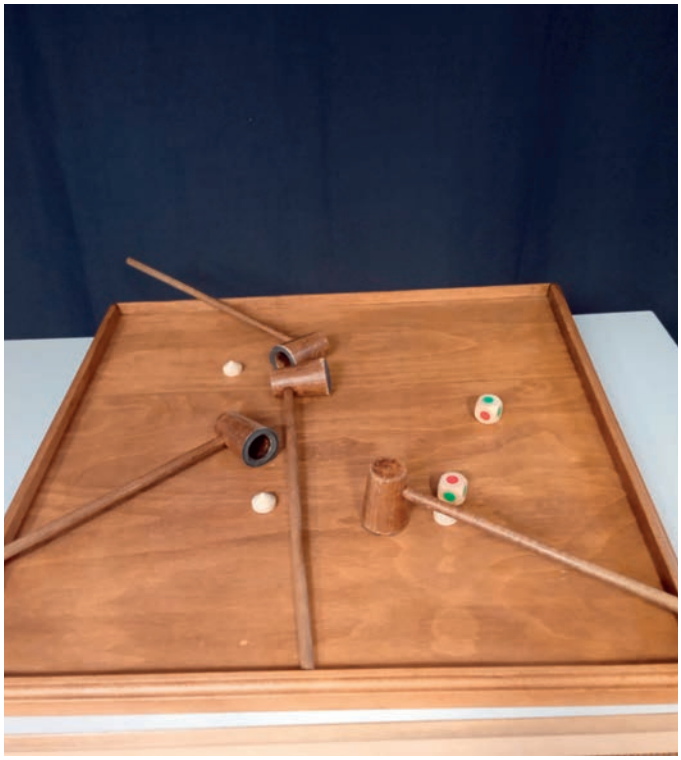
71 x 46 cm
6 ans et +
2 à 4 joueurs

JEUX D'ADRESSE

PASSE-TRAPPE
JEU DE PALETS

Le gagnant est le premier joueur qui parvient à vider son camp de tous les palets : les joueurs font glisser leurs palets le plus vite possible en s'aidant des élastiques.

98 x 53 cm
6 ans et +
2 joueurs



PIPE À LA TÊTE

Il faut s'emparer le plus vite possible d'un cône à l'aide d'une pipe lorsque le ou les dés sont sur la couleur rouge. Le joueur n'ayant pas réussi marque 1 point. A 10 points il est éliminé. Reste 3 joueurs à 3 pipes et 2 cônes....
C'est le principe de la chaise musicale !

77 x 77cm
8 ans et +
2 à 4 joueurs

JEUX D'ADRESSE

PISTE SUR CIBLE

Jeu de palets sur grande piste cible en bois. Faites glisser les palets et visez le centre de la cible pour cumuler un maximum de points. Egalement avec des pucks (palets avec bille à l'intérieur) pour jouer comme au curling.

122 x 38,5 cm
8 ans et +
2 à 4 joueurs

PLANCHE À REBOND

Le premier joueur qui réussit à se débarrasser de tous ses palets remporte la partie. Pour y arriver, chaque joueur utilise l'élastique qui lui permet d'envoyer les palets dans la trappe située au centre.

44 x 44 cm
6 ans et +
2 ou 4 joueurs

JEUX D'ADRESSE

PLANCHE KANGOUROU

Le but du jeu est de taper du pied sur la planche pour lancer le sac et, ensuite, le rattraper.

71 x 14 cm
6 ans et +
1 joueur

PLANCHE SOS

Il faut faire tanguer la bille de droite à gauche pour l'amener en haut du jeu.

71 x 56 cm
6 ans et +
1 joueur

JEUX D'ADRESSE

ROLL UP GEANT

Écartez les 2 tiges et faire monter la boule au plus loin pour obtenir un maximum de points. Jeu d'adresse sympathique pour tous les âges.

102 X 34,5 cm
6 ans et +
1 joueur

SUSPENS

Il faut se débarrasser de toutes ses boules en les posant sur le support mobile, sans faire tomber celles déjà présentes.

70 x 80 x 80 cm
6 ans et +
2 à 4 joueurs

JEUX D'ADRESSE

TABLE À GLISSER

Il faut défendre son camp et marquer des points en envoyant le palet dans le camp adverse.

122 x 50 cm
6 ans et +
2 joueurs

TABLE À GLISSER

Il faut défendre son camp et marquer des points en envoyant le palet dans le camp adverse.

130 x 70 cm
6 ans et +
2 joueurs

JEUX D'ADRESSE

TIR SUR CIBLE À ÉLASTIQUE

Il faut lancer ses 6 pions en arrière pour les faire rebondir sur l'élastique et atteindre le centre de la cible pour marquer le plus de points possible, mais attention à l'adversaire qui peut tout bousculer !

122 x 41 cm
6 ans et +
2 joueurs

TUMBLIN DICE

À tour de rôle, chaque joueur lance un de ses dés à l'aide d'une pichenette, afin de l'envoyer le plus loin possible sur le plateau de jeu, tout en essayant d'éjecter les dés adverses qui se trouvent sur son chemin. Le but du jeu est de marquer plus de points que ses adversaires. Le coup parfait est réalisé en plaçant un dé de valeur 6 sur le plateau « x4 ».

70 x 41 cm
6 ans et +
4 joueurs

JEUX D'ADRESSE

WEYKICK

En observant une partie de Weykick, vous aurez l'impression que les joueurs se déplacent tout seuls... comme par magie.
Le plateau de Weykick étant surélevé, les mains se placent sous le jeu et déplacent les footballeurs grâce aux poignées magnétiques.

2 exemplaires
70 x 80 x 80 cm
6 ans et +
2 à 4 joueurs

JEUX DE COMMUNICATION

TRAPENUM

Les deux joueurs d'une même équipe, installés face à face doivent sortir simultanément 5 paires d'objets. Ce jeu fait appel au sens du toucher et de la communication.

50 x 50 x 20 cm
6 ans et +
2 joueurs et +

JEUX COOPÉRATIFS

LA TOUR DES CHIFFRES

On forme un cercle et chaque joueur reçoit des cordes en main. On tend en commun les cordes de façon à construire une tour avec des objectifs donnés en début de jeu (couleur, suite croissante de chiffres...).

6 ans et +
4 à 12 joueurs

LABYRINTHE COOPÉRATIF

Le but du jeu est de coopérer avec son ou ses coéquipiers afin d'amener la bille du point novice à un point expert, et vice versa. Pour ce jeu, les joueurs doivent tirer sur des ficelles pour orienter le plateau et faire passer la bille dans les bons couloirs. Le but est de partir de l'emplacement NOVICE et d'aller à l'emplacement EXPERT, et vice versa. Il y'a donc 2 niveaux de difficulté proposés pour ce jeu, selon l'endroit où l'on fait commencer la bille.

51 x 51 cm
2 ou 4 joueurs

JEUX COOPÉRATIFS

PARACHUTE

Ce Jeu du Parachute permet d'innombrables activités amusantes avec les enfants, en petits ou grands groupes. Le parachute est en toile de parachute légère colorée en arc-en-ciel et d'une ouverture sur le dessus. Il stimule le jeu en groupe et développe les muscles du haut du corps chez les enfants. C'est un matériel sportif idéal pour développer la motricité, l'esprit d'équipe, la perceptivité sensorielle et la réactivité.

3,5 m de diamètre
A partir de 2 ans
4 joueurs et +

ROLLIT RAMPES COOPÉRATIVES

4 rampes de 60 cm
8 ans et +
4 joueurs

Chaque joueur possède une goulotte de 60 cm sur laquelle il devra faire rouler une bille puis la passer aux joueurs d'à côté. Ensuite, le premier joueur se déplace à côté de son coéquipier pour récupérer la bille et la refaire rouler à son tour, ainsi de suite, jusqu'à ce que les joueurs arrivent à la fin du parcours. Mais attention si la bille tombe, c'est retour à la case départ !

JEUX DE CONSTRUCTION

COFFRE DE KAPLA

Les planchettes Kapla sont toutes identiques et offrent de multiples possibilités de constructions, propices au développement de l'imagination, de la dextérité et de la concentration.

38 x 38 x 38 cm (sur roulettes)
6 ans et +

GEOBLOC

Des blocs pour faire des constructions en grand volume. Construire des tours devient possible.
2 formes qui s'emboîtent : des triangles et des carrés (16 de chaque)

36 x 36 x 3 cm (1 bloc)
6 ans et +

JEUX DE CONSTRUCTION

BRIQUES « LEGO » GÉANTES

Parmi les 84 éléments souples, se trouvent également des briques décorées et des briques de toits, pour réaliser tout type de constructions à grande échelle.

19 x 5,5 x 9,5 cm
3 ans et +

JEUX D'ÉQUILIBRE

SKI DE COORDINATION, 2 PLACES

La coordination des mouvements est indispensable pour que les enfants puissent avancer sur leurs skis. Ils devront communiquer afin de trouver une cadence commune pour progresser plus rapidement.

L: 88 cm - l: 8,5 cm.
6 ans et +
2 joueurs

JEUX DE HASARD

LE FAKIR

Il faut lâcher les 4 pions du haut du plateau. Ils vont tomber dans différentes cases numérotées après être passées par le labyrinthe. Le gagnant est celui qui totalise le plus de points.

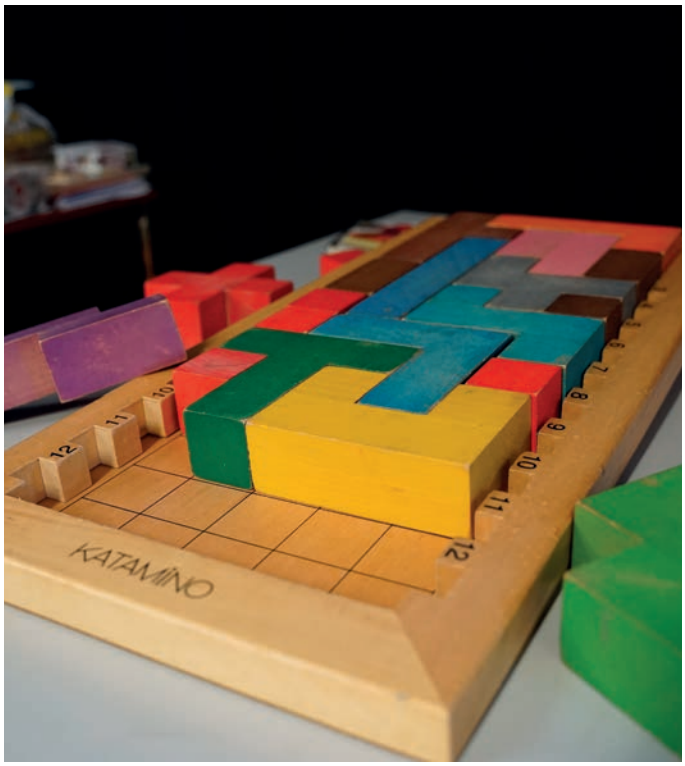
84 x 40 cm
6 ans et +
2 à 4 joueurs

JEUX DE LOGIQUE

KATAMINO

Réaliser des séries de pentas et gagner le grand chelem !

8 ans et +
1 à 2 joueurs



RUSH HOUR

Dans chacune des 16 situations, il faut arriver à sortir la voiture rouge de l'embouteillage, les situations étant de plus en plus difficiles.

70 x 70 cm
8 ans et +
1 joueur

JEUX DE MOTRICITÉ

ARCHE À MIROIRS

Une jolie arche avec des miroirs pour les plus petits. Ils sauront à coup sûr l'utiliser comme objet de jeu ou de décor !

77 x 52 x 72 cm
Hauteur du passage : 60 cm

MANIPANO

Ensemble en bois verni proposant des activités évolutives et ludiques pour développer l'habileté gestuelle des plus petits.

55 x 45 cm
12 mois et +

JEUX DE MOTRICITÉ

MARELLE

Le joueur doit atteindre en premier la case « ciel » en ayant effectué le parcours complet.

6 ans et +

MODULES DE MOTRICITÉ

Parcours d'exploration pour les plus jeunes.

5 modules de 48 x 48 cm
À poser au sol

JEUX DE MOTRICITÉ

MODULES DE MOTRICITÉ « KIT BLOCMODULES L'ÉQUILIBRE »

Pour ramper, enjamber, sauter, trouver son équilibre !

150 x 120 cm

PORTEUR BUS

Doté d'une coque en plastique très résistante et d'un tiroir amovible, ce mini porteur bus se dirige grâce à ses 4 roulettes.

47 x 21 x 29 cm
18 mois à 3 ans

JEUX DE MOTRICITÉ

VAGUES ET ROCHERS TACTILES

Parcours formant creux et vagues.

Surface antidérapante
2 ans et +

JEUX DE STRATÉGIE

FANORONA

Jeu de dames, malgache : la particularité de ce jeu de stratégie réside en la prise des pions par « percussion » ou « aspiration ».

80 x 40 cm
8 ans et +
2 joueurs

MARRAKECH

Le plus habile des marchands de tapis sera désigné gagnant du jeu. Pour cela, il faut avoir le plus grand nombre de ses tapis exposés, tout en possédant la plus grande fortune.

90 x 90 cm
8 ans et +
2 à 4 joueurs

JEUX DE STRATÉGIE

PETITS CHEVAUX GÉANTS

Ce jeu de petits chevaux possède des pions de grande taille facilitant leur préhension.
Ils possèdent également un repère tactile pour un jeu par le toucher.

50 x 50 cm
6 ans et +
2 à 4 joueurs

PUISSANCE 4

Le gagnant est le premier joueur qui parvient à aligner 4 anneaux.

120 x 120 cm
6 ans et +
2 joueurs

JEUX DE STRATÉGIE

QUARTO

L'objectif : aligner 4 pièces ayant au moins un point commun entre elles. Mais ne croyez pas que vous jouerez celles que vous voudrez : c'est l'adversaire qui choisit pour vous !

65 x 65 cm
8 ans et +
2 joueurs

QUORIDOR

Il faut atteindre en premier la ligne opposée à sa ligne de départ, mais attention aux barricades !

65 x 65 cm
8 ans et +
2 à 4 joueurs

JEUX DE STRATÉGIE

RIVER DRAGON

La version géante du jeu River Dragons !
Construisez des ponts, sautez d'une passerelle à l'autre et soyez le premier à traverser le Mékong.

33 x 39 x 20 cm (plateau en tissu de 136 x 136 cm)
8 ans et +
2 à 6 joueurs

Ludothèque

Espace Bellegarde – 24100 BERGERAC
Tél : 05 53 57 60 17

Horaires

L'équipe accueille les particuliers :
Mardi : 10h - 12h
Mercredi : 12h - 18h
Vendredi : 12h - 18h
Samedi : 10h - 18h

Du 5 juillet au 30 août 2025
Mardi : 9h - 12h
Mercredi : 9h - 16h
Vendredi : 12h - 18h
Samedi : 9h - 16h

Les collectivités sont reçues sur des accueils spécifiques, après réservation :
Le mardi de 14h à 18h
Mercredi – Jeudi – Vendredi de 9h30 à 11h30

ludotheque@la-cab.fr
https://www.la-cab.fr/ludotheque/
https://www.facebook.com/reseau.des.bibliothequesCAB

Ne pas jeter sur la voie publique. Imprimé par nos soins.